

MICHAEL ROZENBERG

ÖSTRA STALLMÄSTAREGATAN 2B.
217 49 MALMÖ

MANAGEMENTKONSULT COACH GRAFISK DESIGNER

MOBIL | +46 706 699056
EPOST | MIKEY.ROZENBERG@GMAIL.COM
WEB | WWW.MICHAELROZENBERG.SE
LINKEDIN | se.linkedin.com/in/michaelrozenbergse

ARBETSLIVS- ERFARENHET

Januari 2013
Glokala Folkhögskolan, Malmö

Processledare. Workshops inom gruppdynamik och kommunikation för att stärka två klasser vid terminsstart.

Februari 2012 - Januari 2013
Frilans grafisk design

Frilansarbete inom grafisk design. Formgav logotyper, presentationer och arbetsmaterial.

Juni 2012 - Oktober 2012
TBWA & Integer Group, Shanghai

Praktik som grafisk designer. Skapade posters för Integers femårsjubileum samt grafisk formgivning för dagligvaruhandel och shopping.

April 2012 - Maj 2012
Must Films, Shanghai

Grafisk design och rörlig media. Skapade koncept och design för event i och runt Shanghai, bland annat Brawl on the Bund 2012.

September 2006 - Januari 2012
Softhouse Consulting, Sverige

Managementkonsult och coach. Arbetade med verksamhetsförbättring, teambyggande, visuell projektledning och förändringsarbete. Stort fokus på Lean och Agila arbetsmetoder med flertalet internationella klienter från IT- och Telekomsektorn.

Klienter

Sony Ericsson, Telia, Huawei, IKEA, Schneider Electric, SAAB, Volvo IT, ABB, Ericsson, Statoil, Telenor, Atrchik-Realtime, Danska IT- & Telestyrelsen

Roller

Coach, verksamhetsutvecklare, projektledare, process-expert, affärsutvecklare, sales manager, facilitator, utbildare.

Länder

Sverige, Danmark, Norge, Ungern, Kina

Juni 2005 - Augusti 2006
Revoid (egenföretagare)

Mjukvaruutvecklare. Utvecklade ett helt nytt mobilt kommunikationssystem för färdtjänsten

UTBILDNING & CERTIFIERINGAR

2006 - 2012
2007

Civilingenjör Informations- och Kommunikationsteknik, LTH

Juridisk introduktionskurs, Lunds Universitet

2003 - 2004
2000 - 2001

Product Design, Central Saint Martins College of Art and Design

Grundkurser i datorvetenskap och företagsekonomi, Lunds Universitet

2013

The Human Element - Påbyggnad av UGL

2011

UGL - Gruppdynamik och ledarskap

2011

Game Storming & Innovation Games - Spel & visuella projektverktyg

2007

Certified Scrum Product Owner

2006

Certified Coach Practitioner

2006

Certified Scrum Master & Scrum Practitioner

UPPDRAGSHISTORIK & PRESTATIONER



UPPDRAGSHISTORIK & PRESTATIONER

Januari 2013: Processledning, Glokala Folkhögskolan, Malmö. Ledde workshops under två veckor vid terminsstart för att skapa en starkare sammanhållning och ge eleverna vid allmän kurs en bra start på året.

- Genom övningar och diskussion stärktes grupperna avsevärt och lärarna har redan återkopplat med positiv feedback om förändrat beteendemönster inom klassen. Eleverna visar mer hänsyn, samarbetar mer och ser sig själva som en del av gruppen.

Januari 2013: Presentationsdesign, ONKYO, Osaka.

- Design av företagsinterna presentationer och arbetsmaterial.

Juni 2012 – Oktober 2012: Praktik som grafisk designer, TBWA\Tequila\Digital och The Integer Group, Shanghai.

- Formgav shoppingväskor för dagligvaruhandeln samt designade posters för Integers femårsjubileum i Kina.

- Faciliterade kreativa sessioner för TBWA\Tequila för att generera nya marknadskampanjkoncept.

April 2012 – Maj 2012: Grafisk- och rörlig design, Must Films, Shanghai.

- Formgav grafiken till en öppningsceremoni i Changqing Tiandi och för boxningsevenetet Brawl on the Bund.

Oktober 2011 – Januari 2012: Agile/Lean Coach, Sony Ericsson Mobile Communications, Lund. Ansvarig för utvärdering och etablering av Agila arbetsmetoder hos Software Environment-sektionen samt coaching av avdelningscheferna.

- Säkrade engagemang från involverade team genom att använda visuella verktyg och involvera teammedlemmarna.

- Implementerade Agila arbetsmetoder i tre team.

- Formgav en 3x1 meter stor infographic för att stödja sektionens interna marknadsföring.

November 2010 – September 2011: Agile/Lean Coach, Telia Broadband Denmark, Köpenhamn. Förändrade den lokala IT-avdelningen från att vara sedd som det svarta färet till att bli ett exempel för hela organisationen. Förbättrade samarbetet över avdelningsgränserna, projektplaneringen, projektleveranserna genom att använda Lean och Agila arbetsmetoder.

- Organisationen arbetar end2end, ITs leveransförmåga ökade 4X, leveranser sker i tid med förbättrad kvalitet enligt operations.

- Coachade IPTV pilotprojektet till att bli en succé som levererade värde till organisationen från dag 1.

- De som blivit berörda av förändringsarbetet rapporterade en ökad tillfredsställelse med sitt arbete.

Mars 2010 – Oktober 2010: Projektledare/Agile Coach, Huawei Technologies, Shanghai. Ledde två separata tremånadersprojekt vid två avdelningar på över 300 personer. Projekten inkluderade utvärderingar, utbildning och coaching av Agila arbetsmetoder. Jag skapade kundpassade utbildningsprogram, utförde värdeflödesanalyser samt coachade avdelningschefer och utvecklingsteam.

- Säkrade aktivt engagemang från ledningsteamet.

- Utbildade tio interna Agila coacher.

- Ökade leveransförmågan och kommunikationsförmågan i utvecklingsteamet genom att skapa fokus på resursanvändning.

- Skapade en varaktig förändring som fortlevde sex månader efter avslutat uppdrag.

September 2009 – Mars 2010: Marknadsföring och utbildning, Softhouse Education. Ledde kurser inom Agile, Lean, Scrum och teamwork.

Produktion av marknadsföringsmaterial för att stödja Softhouse säljorganisation med case studies.

- Höll utbildningar i Skandinavien och Ungern.

- Fick konsekvent höga utvärderingstal och positiv feedback, oftast 8 utav 10 eller högre.

April 2009 – Augusti 2009: Utvecklare, Danska IT- och Telestyrelsen (ITST), Köpenhamn. Del av ett Agilt utvecklingsteam som skapade mobila tjänster för den danska offentliga sektorn. Teamet var det mest högpressterande ITST varit med om.

- Projektet levererades i förtid och under budget.

Januari 2009 – Mars 2009: Agile Coach, Atchik-Realttime, Köpenhamn. Utbildade och coachade ett team på åtta personer, deras teamledare och deras två produktägare.

- Skapade ett självorganiserande team på tre månader som kunde fortsätta sitt förbättringsarbete på egen hand.

April 2008 – November 2008: Scrum Master/Projektledare, Schneider Electric, Malmö. Ansvarig för ett nyformat team på tolv personer med medlemmar från Sverige och Indien. Jag byggde teamet och ledde projektet i genom uppstarten. Jag var även ansvarig för projektplan, rapportering och koordinering med övriga projekt.

- Bygde ett starkt team (mitt första) med hjälp av Scrum och kunskap inom teamdynamik.

- Teamet kom att leverera en webblösning som blev mer populär än motsvarande Windowsklient.

Oktober 2007 – April 2008: Sales Manager/Affärsutvecklare, Softhouse Crossmedia Avenue, Malmö. Ansvarig för utvecklandet av nya koncept inom mobil marknadsföring i en era före iPhone.

- Skapade en mängd koncept och lyckades få intresse för dessa från Sveriges ledande reklambyråer, banker och modemärken.

Juni 2007 – Oktober 2007: Key Account Manager, Softhouse Consulting, Malmö. Temporär stödfunktion inom Softhouse kundteam.

September 2006 – Maj 2007: Scrum Master, IKEA IT, Älmhult. Scrum Master för ett pilotprojekt för Scrum hos IKEA IT. Jag ledde ett team på tio personer genom en releasecykel.

- Mitt första uppdrag i en ledarskapsroll. Projektet ansågs lyckat och såväl kund som team var 100% nöjda.

Juni 2005 – December 2006: Mjukvaruutvecklare och egenföretagare, Revoid. Utvecklade tillsammans med två vänner en första version av ett nytt mobilt kommunikationssystem för Samcom, en av Sveriges största aktörer inom färdtjänst.

- Fungerande betaversion inom två månader med en första skarp leverans ett år senare.